Wii™
MARIO PARTY™ 9
BEDIENUNGSANLEITUNG
(ENTHÄLT WICHTIGE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSHINWEISE)

Art. Nr. 2133140M 0412/EL

[0610/NOE-I/RVL]

*Dieses Qualitäts-Siegel ist die Garantie dafür, dass du Nintendo-Qualität gekauft hast. Achte deshalb immer auf dieses Siegel, wenn du Spiele oder Zubehör kaufst, damit du sicher sein kannst, dass alles einwandfrei zu deinem Nintendo-System passt.*

Original Nintendo Seal of Quality™

Wir danken dir, dass du dich für die MARIO PARTY™9-Disc für dein Wii™-System entschieden hast.

**WARNUNG:** Bitte lies vor Inbetriebnahme des Nintendo® Hardware-Systems, der Disc oder des Zubehörs unbedingt die in dieser Bedienungsanleitung enthaltenen, wichtigen Gesundheits- und Sicherheitshinweise durch.

Bitte lies die Spielanleitung sorgfältig durch, damit du viel Freude an deinem neuen Spiel hast. Wichtige Gewährleistungs- und Service-Informationen findest du in dem Faltblatt für Altersbeschränkungen, Software-Gewährleistungen und Kontaktinformationen. Hebe diese Dokumente zum Nachschlagen gut auf.

4

EDTV/HDTV Compatible

Kompatibel mit EDTV/HDTV

**DIESES SPIEL UNTERSTÜTZT SOWOHL DEN 50 Hz (576i)- ALS AUCH DEN 60 Hz (480i)-MODUS.**

**WICHTIGER RECHTSHINWEIS**

DIESES NINTENDO-SPIEL IST NICHT FÜR DEN GEBRAUCH MIT ILLEGALEM ZUBEHÖR VORGESEHEN. DURCH DEN GEBRAUCH SOLCHEN ZUBEHÖRS ERLISCHT DIE NINTENDO-PRODUKTGEWÄHRLEISTUNG. DAS KOPIEREN JEGLICHER NINTENDO-SPIELE IST ILLEGAL UND DURCH NATIONALE UND INTERNATIONALE GESETZE ZUM SCHUTZE GEISTIGEN EIGENTUMS STRENGSTENS VERBOTEN.

DOLBY, PRO LOGIC, AND THE DOUBLE-D SYMBOL ARE TRADEMARKS OF DOLBY LABORATORIES. MANUFACTURED UNDER LICENSE FROM DOLBY LABORATORIES.

THIS GAME IS PRESENTED IN DOLBY® PRO LOGIC® II SURROUND SOUND. CONNECT YOUR GAME CONSOLE TO A SOUND SYSTEM WITH DOLBY PRO LOGIC, DOLBY PRO LOGIC II, OR DOLBY PRO LOGIC IIx DECODING TO EXPERIENCE THE EXCITEMENT OF SURROUND SOUND. YOU NEED TO ENABLE "SURROUND" IN THE SOUND SETTINGS OF THE GAME CONSOLE.

Nintendo

DOLBY. PRO LOGIC II

Powered by mobiclip

© 2012 Nintendo.
TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo.
© 2012 Nintendo.

## Update des Wii-Menüs

Wenn du die Disc das erste Mal in deine Wii™-Konsole einlegst, wird überprüft, ob die aktuellste Version des Wii-Menüs verfügbar ist. Falls nicht, erscheint automatisch der Wii-System-Update-Bestätigungsbildschirm. Wähle O.K., um fortzufahren. Das Update kann einige Minuten in Anspruch nehmen und es ist möglich, dass dabei dem Wii-Menü neue Kanäle hinzugefügt werden. Beachte bitte, dass die Wii-Konsole über das aktuellste Update des Wii-Menüs verfügen muss, um diese Disc abzuspielen.

Hinweis: Sollte nach dem Durchführen des Updates im Disc-Kanal nicht der Titel der eingeschobenen Disc angezeigt werden, ist ein weiteres Update notwendig. Wiederhole in diesem Falle die oben genannte Vorgehensweise.

Während eines Updates des Wii-Menüs hinzugefügte Kanäle werden im Speicher der Wii-Konsole abgelegt, sofern genügend Speicherplatz vorhanden ist. Diese zusätzlichen Kanäle können auf dem Datenverwaltungsbildschirm in den Wii-Optionen gelöscht werden. Wurden die Kanäle gelöscht, können sie später im Wii-Shop-Kanal erneut kostenlos heruntergeladen werden.

Wenn das Wii-Menü auf den neuesten Stand gebracht wird, werden Speicherdaten oder Programme, die auf nicht autorisiertem Wege erstellt wurden, aus dem Speicher der Wii-Konsole gelöscht, da sie die Wii-Konsole beschädigen und/oder Fehler in Spielesoftware verursachen können. Wir möchten darauf hinweisen, dass Nintendo keine Gewährleistung für die Funktionsfähigkeit von unlizensierter Software oder unlizensiertem Zubehör nach diesem oder einem zukünftigen Update des Wii-Menüs gibt.

## Vor dem Spiel

Schiebe die MARIO PARTY™ 9-Disc korrekt in den Disc-Schacht der Wii-Konsole. Die Wii-Konsole schaltet sich daraufhin automatisch ein. Der abgebildete Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm wird angezeigt.

Lies die Informationen auf diesem Bildschirm sorgfältig durch und drücke den A-Knopf. Der Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm wird angezeigt, wenn die Disc vor dem Einschalten der Wii-Konsole eingelegt wird, oder wenn die Wii-Konsole eingeschaltet wird, ohne dass eine Disc eingelegt ist.

Zeige mit der Wii-Fernbedienung auf den Disc-Kanal im Wii-Menü und drücke den A-Knopf.

Der Startbildschirm des Kanals wird angezeigt. Wähle START aus und drücke den A-Knopf.

Es werden Informationen zur Handgelenksschlaufe angezeigt. Stelle sicher, dass die Handgelenksschlaufe fest sitzt, und drücke anschließend den A-Knopf.

Der Titelbildschirm erscheint.

Hinweis: Diese Software unterstützt die Verwendung einer Wii-Fernbedienung Plus. In dieser Bedienungsanleitung wird, wenn nicht anders angegeben, „Wii-Fernbedienung" als Oberbegriff für die Wii-Fernbedienung und die Wii-Fernbedienung Plus verwendet.

Grundsätzlich wird für dieses Spiel die Spracheinstellung der Wii-Konsole übernommen. Das Spiel verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Wenn für die Wii-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt worden ist, wird diese automatisch im Spiel verwendet. Ist eine Sprache für die Wii-Konsole ausgewählt worden, die nicht oben angeführt ist, wird im Spiel standardmäßig die englische Sprache verwendet. Die im Spiel wiedergegebene Sprache lässt sich verändern, indem die Spracheinstellung der Wii-Konsole verändert wird. Bitte schlage in der Wii-Bedienungsanleitung – Wii-Kanäle und Wii-Systemeinstellungen nach, falls du weitere Informationen zur Spracheinstellung benötigst.

Weitere Gesundheits- und Sicherheitshinweise sowie Informationen zu Vorbereitung und Gebrauch von mit dieser Software kompatiblem Zubehör können in den jeweiligen Abschnitten der Bedienungsanleitungen (siehe unten) gefunden werden.

| | |
|---|---|
| **Gebrauch der Handgelenksschlaufe** | Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems (Gebrauch der Wii-Fernbedienung, Gebrauch des Nunchuks) |
| **60 Hz (480i)-Modus, EDTV/HDTV (480p)-Modus** | Wii-Bedienungsanleitung – Wii-Kanäle und Wii-Systemeinstellungen (Wii-Systemeinstellungen und Datenverwaltung) |
| **Registrieren der Wii-Fernbedienung** | Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems (Registrieren der Wii-Fernbedienung an der Wii-Konsole) |
| **Optimieren der Einstellungen: Lautstärke/Rumble** | Wii-Bedienungsanleitung – Wii-Kanäle und Wii-Systemeinstellungen (HOME-Menü) |

## Halten der Wii-Fernbedienung

Beim Spielen von MARIO PARTY 9 hältst du die Wii-Fernbedienung die meiste Zeit senkrecht, in manchen Minispielen musst du sie allerdings waagerecht halten. Auf dem Bildschirm wird jeweils angezeigt, wie du die Wii-Fernbedienung halten musst.

Hinweis: Informationen zur Verwendung der Wii-Fernbedienungshülle und der Handgelenksschlaufe findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii-Konsole.

So hältst du die Wii-Fernbedienung senkrecht.

So hältst du die Wii-Fernbedienung waagerecht.

# Steuerung

MARIO PARTY 9 wird mit der Wii-Fernbedienung gespielt. Bei zwei bis vier Spielern wird eine entsprechende Anzahl an Wii-Fernbedienungen benötigt.

## Verwendung der Wii-Fernbedienung

Um einen Menüpunkt auszuwählen, zeige mit der Wii-Fernbedienung darauf oder bewege den Cursor durch Drücken des Steuerkreuzes an die entsprechende Stelle. Drücke den A-Knopf, um deine Wahl zu bestätigen. Du kannst dir die Steuerung eines Minispiels vor Beginn unter STEUERUNG ansehen.

Der 1-Knopf und der 2-Knopf werden verwendet, wenn die Wii-Fernbedienung waagerecht gehalten wird.

# Spielmodi

Drücke auf dem Titelbildschirm gleichzeitig den A-Knopf und den B-Knopf, um das Hauptmenü aufzurufen. Im Hauptmenü kannst du zwischen fünf verschiedenen Modi wählen.

## Party

Im Party-Modus würfelst du, bewegst dich durch eine Welt und sammelst Mini-Sterne. Auf den Seiten 7 bis 10 findest du Informationen zum Spielen in diesem Modus. Im Party-Modus gibt es insgesamt sieben Welten.

## Minispiele

Es gibt viele verschiedene Minispiele, an denen du dich versuchen kannst!

Hinweis: Manche Minispiele stehen allerdings erst zur Verfügung, nachdem du bestimmte Bereiche in MARIO PARTY 9 abgeschlossen hast.

**Einzelspieler** – In diesem Modus spielst du dich der Reihe nach durch alle Welten und sammelst Mini-Sterne. Je nach Anzahl der gesammelten Mini-Sterne wird dir am Ende ein Titel verliehen.

**Museum** – Hier kannst du deine Partypunkte ausgeben.

**Extraspiele** – Hier findest du besondere Spiele, die es so nur in diesem Modus gibt.

## Speichern

In Minispielen aufgestellte Rekorde und beim Spielen verdiente Partypunkte werden automatisch gespeichert. Im Einzelspieler-Modus abgeschlossene Welten werden ebenfalls automatisch gespeichert, sodass du auch nach dem Ausschalten deiner Wii-Konsole später in der jeweils nächsten Welt weiterspielen kannst (wenn du deine Wii-Konsole vor Abschluss einer Welt ausschaltest, musst du beim nächsten Mal die entsprechende Welt allerdings erneut spielen).

Hinweis: Wenn Speicherdaten im Einzelspieler-Modus vorhanden sind und du den Einzelspieler-Modus von vorn beginnst, werden die vorherigen Speicherdaten gelöscht.



# Party

Mach dich mit deinen Freunden auf den Weg und sammle Mini-Sterne. Der Spieler mit den meisten Mini-Sternen wird der Superstar und gewinnt das Spiel!

## Spielvorbereitung

### 1 Wähle die Anzahl der menschlichen Spieler/COM-Spieler

Im Party-Modus kannst du mit bis zu vier Spielern spielen. Falls gewünscht, kann deine Wii-Konsole mit COM-Spielern einspringen (natürlich kannst du auch nur mit menschlichen Spielern spielen).

### 2 Charakterauswahl

Wähle die Charaktere, mit denen gespielt werden soll. Wenn du ZUFALL auswählst, werden die Charaktere zufällig bestimmt.

Hinweis: Bestimmte Charaktere müssen erst freigeschaltet werden.

### 3 Weltenauswahl

Wähle eine Welt, in der du spielen möchtest.

Hinweis: Bestimmte Welten müssen erst freigeschaltet werden.

### 4 Einstellungen

Hier kannst du verschiedene Einstellungen für das Spiel vornehmen. Wenn du fertig bist, wähle START!, um das Spiel zu beginnen.

| | |
|---|---|
| **COM-Spielstärke** | Lege die Spielstärke der COM-Spieler fest. |
| **Handicap** | Um ihnen einen Vorteil zu verschaffen, können einzelnen Spielern auch vor dem Spiel schon Mini-Sterne zugeteilt werden. |
| **Minispiel-Pakete** | Lege fest, welche Minispiele in einer Welt gespielt werden sollen. |
| **Bonus-Sterne** | Wenn diese Option auf EIN steht, werden am Ende eines Spiels drei zufällig gewählte Titel vergeben, z. B. an denjenigen Spieler, der insgesamt am höchsten gewürfelt oder die meisten Spezial-Würfel eingesetzt hat. Jeder Spieler, der einen solchen Titel verliehen bekommt, erhält zusätzliche Mini-Sterne. |
| **Hinweise** | Wenn diese Option auf EIN steht, gibt Toad dir während des Spiels Tipps. |

# Regeln

Alle Spieler bewegen sich gemeinsam durch die jeweilige Welt. Den Spieler, der gerade am Zug ist, nennt man Spielführer. Der Spielführer würfelt und bewegt das Fahrzeug die entsprechende Anzahl an Feldern.

## Würfeln

Wenn du am Zug bist, wähle zunächst den Würfel, den du einsetzen möchtest. Drücke dann den A-Knopf, um den Würfel anzuhalten. Zu Beginn stehen dir nur normale Würfel zur Verfügung. Spezial-Würfel erhältst du, wenn du auf Würfelfeldern (S. 9) landest.

### Arten von Würfeln

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Normaler Würfel**<br>Ein Würfel mit den Zahlen 1 bis 6. | | **0-1-Würfel**<br>Ein Würfel mit den Zahlen 0 und 1. | |
| **1-2-3-Würfel**<br>Ein Würfel mit den Zahlen 1, 2 und 3. | | **1-10-Würfel**<br>Ein Würfel mit den Zahlen 1 bis 10. | |
| **4-5-6-Würfel**<br>Ein Würfel mit den Zahlen 4, 5 und 6. | | **Langsamer Würfel**<br>Ein Würfel mit den Zahlen 1 bis 6, der sich langsam dreht. | |

## Spielführer

Als Spielführer kannst du Mini-Sterne sammeln und Spezial-Würfel erhalten. Außerdem erhält der Spielführer nach einem gewonnenen Bosskampf zusätzliche Mini-Sterne als Spielführer-Bonus.

## Mini-Sterne und Unglückssterne

Wenn der Spielführer auf dem Weg Mini-Sterne berührt, sammelt er sie ein. Berührt er allerdings Unglückssterne, verliert er die entsprechende Anzahl an Mini-Sternen.

## Felder

Es gibt viele verschiedene Arten von Feldern. Je nachdem auf welchem Feld du landest, beginnt z. B. ein Minispiel oder du erhältst vielleicht sogar Mini-Sterne! Auf bestimmten Feldern stoppst du automatisch, unabhängig von der gewürfelten Augenzahl.



### Arten von Feldern

| | |
|---|---|
| **Grünes Feld** | Auf diesem Feld geschieht nichts. |
| **Würfelfeld** | Auf diesem Feld erhältst du einen Spezial-Würfel. |
| **Glücksfeld** | Auf diesem Feld hast du die Chance, Mini-Sterne zu gewinnen. |
| **Pechfeld** | Auf diesem Feld verlierst du Mini-Sterne. |
| **Ereignisfeld** | Auf diesem Feld findet ein besonderes Ereignis statt. |
| **Wechselfeld** | Auf diesem Feld wechselt die Zugreihenfolge der Spieler. |
| **Weiter-Feld** | Auf diesem Feld darfst du noch einmal mit dem normalen Würfel würfeln und dich dann weiterbewegen. |
| **Zurück-Feld** | Auf diesem Feld musst du noch einmal mit dem normalen Würfel würfeln und dann rückwärts gehen. |
| **Zufallsfeld** | Auf diesem Feld kannst du Mini-Sterne oder Spezial-Würfel erhalten. Vielleicht geschieht aber auch etwas völlig Anderes... |
| **Bowser-Feld** | Ein zufällig ausgewähltes Unglück bricht über die Spieler herein. |
| **Mini-Stern-Feld** | Auf diesem Feld erhältst du die entsprechende Anzahl Mini-Sterne. |
| **Unglücksstern-Feld** | Auf diesem Feld verlierst du die entsprechende Anzahl Mini-Sterne. |
| **Spielführer-Feld** | Auf diesem Feld findet ein besonderes Spielführer-Ereignis statt.<br>Hinweis: Auf diesem Feld müssen die Spieler anhalten, auch wenn der Spielführer höher gewürfelt hat. |
| **Bosskampffeld** | Auf diesem Feld findet ein Kampf gegen einen Boss statt!<br>Hinweis: Auf diesem Feld müssen die Spieler anhalten, auch wenn der Spielführer höher gewürfelt hat. |
| **Jeder gegen jeden-Feld** | Auf diesem Feld treten alle Spieler gegeneinander an. |
| **1-vs.-3-/1-vs.-2-Feld** | Ein einzelner Spieler tritt gegen seine Mitspieler an. |
| **Bowser Jr.-Feld** | Zwei Spieler treten gemeinsam in einem Minispiel gegen Bowser Jr. an. |
| **Kampfspiel-Feld** | Die Spieler kämpfen in einem Minispiel um Mini-Sterne, die ihnen entweder zuvor abgenommen wurden oder dem Spieler abgenommen werden, der auf dem letzten Platz landet. |

## Minispiele

Je nachdem auf welchem Feld du landest, findet eine andere Art von Minispiel statt. Du kannst Mini-Sterne entweder gewinnen oder verlieren. Es gibt die folgenden vier Arten von Minispielen:

| | |
|---|---|
| **Jeder gegen jeden-Minispiel** | Jeder kämpft gegen jeden. Je höher deine Platzierung ausfällt, desto mehr Mini-Sterne bekommst du. |
| **Bowser Jr.-Minispiel** | Zwei Spieler treten gemeinsam gegen Bowser Jr. an. Gewinnen sie, erhalten sie Mini-Sterne. Verlieren sie jedoch, werden ihnen welche abgezogen. |
| **Alle gegen einen-Minispiel** | Ein Spieler fordert seine Mitspieler heraus. Wer gewinnt, erhält Mini-Sterne. |
| **Bosskampf** | Alle treten gegen einen Boss an. Wer dem Boss Schaden zufügt, erhält Punkte. Der Spieler, der den Siegtreffer erzielt, erhält Zusatzpunkte. Wenn der Boss besiegt ist, werden anhand der erreichten Punktzahlen die Platzierungen ermittelt. |

## Ergebnisse

Wenn das letzte Feld einer Welt erreicht und der Boss besiegt wurde, werden die Ergebnisse verkündet. Die Platzierungen werden anhand der Anzahl der gesammelten Mini-Sterne ermittelt. Der Spieler mit den meisten Mini-Sternen wird zum Superstar ernannt.

## Partypunkte

In jedem Modus von MARIO PARTY 9 gibt es Partypunkte zu verdienen! Mit den erspielten Partypunkten kannst du im Museum Fahrzeuge, Sternbilder, Musik und neue Spiele freischalten.

[0611/NOE/RVL]

**HINWEIS AN ALLE ELTERN – BITTE DIESE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSHINWEISE SORGFÄLTIG LESEN, BEVOR SIE ODER IHR KIND ZU SPIELEN BEGINNEN!**

### ⚠ WARNUNG – EPILEPSIE-HINWEIS

Bei einem kleinen Prozentsatz der Bevölkerung (ca. 1 Person von 4 000) können während des Betrachtens blinkender Lichter und Muster, wie sie bei Fernsehbildern und Videospielen vorkommen, epileptische Symptome auftreten. Diese Symptome können auch dann auftreten, wenn bisher keine Epilepsie aufgetreten ist.
Jede Person, bei der ein epileptischer Anfall, Bewusstseinsverlust oder ein anderes Epilepsie bedingtes Symptom aufgetreten ist, sollte einen Arzt befragen, bevor ein Videospiel benutzt wird.
Eltern sollten ihre Kinder beobachten, während diese Videospiele spielen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind folgende Symptome auftreten, unterbrechen Sie umgehend das Spiel und befragen Sie Ihren Arzt: **Krämpfe, Augen- oder Muskelzuckungen, Wahrnehmungsverlust der Umgebung, verändertes Sehvermögen, unwillkürliche Bewegungen und/oder Desorientierung**.
Befolgen Sie beim Spielen bitte stets folgende Hinweise, um das Risiko eines Anfalls zu minimieren:

- Halten Sie beim Spielen den größtmöglichen Abstand zum Bildschirm.
- Spielen Sie auf dem kleinsten Ihnen zur Verfügung stehenden Bildschirm.
- Verzichten Sie auf das Spielen, wenn Sie erschöpft sind oder Schlaf benötigen.
- Spielen Sie immer in einem gut beleuchteten Raum.
- Achten Sie darauf, pro Stunde eine Pause von etwa 10–15 Minuten zu machen.

### ⚠ WARNUNG – ÜBERANSTRENGUNGSHINWEIS/ERMÜDUNG DER AUGEN

Das Spielen von Videospielen kann zu Muskelschmerzen, Gelenkschmerzen, Haut- und Augenirritationen führen. Bitte beachten Sie die folgenden Hinweise, um Erscheinungen wie Tendinitis, Karpaltunnelsyndrom, Hautirritationen oder Augenüberlastung nach Möglichkeit zu vermeiden:

- Vermeiden Sie übermäßig lange Spielsitzungen. Eltern wird empfohlen, darauf zu achten, dass ihre Kinder eine angemessene Spieldauer nicht überschreiten.
- Unabhängig davon, wie Sie sich fühlen, sollten Sie in jedem Fall stündlich eine Pause von 10–15 Minuten machen.
- Sollten Ihre Hände, Arme oder Augen ermüden oder sollten Sie ein Kribbeln, Taubheitsgefühl, Brennen oder eine Steifheit in den Gliedmaßen spüren, legen Sie eine mehrstündige Erholungspause ein, bevor Sie weiterspielen.
- Sollten während oder nach dem Spielen immer noch derartige Beschwerden auftreten, beenden Sie das Spiel und suchen Sie einen Arzt auf.

### ⚠ WARNUNG – SCHWANGERSCHAFT UND MEDIZINISCHE EINSCHRÄNKUNGEN

Befragen Sie vor dem Spielen von Wii-Spielen, die körperliche Tätigkeiten erfordern, Ihren Arzt, falls Sie schwanger sind, unter Herz-, Atem-, Rücken-, Gelenkbeschwerden, orthopädischen Beschwerden oder Bluthochdruck leiden, Ihr Arzt Ihnen eine Einschränkung körperlicher Tätigkeiten verordnet hat oder Sie von einer medizinischen Einschränkung betroffen sind, die durch körperliche Tätigkeiten negativ beeinflusst wird.
Personen, die verletzungs- oder krankheitsbedingt an Fingern, Händen oder Armen medizinisch behandelt werden, sollten die Rumble-Funktion der Wii-Fernbedienung NICHT verwenden.

### ⚠ VORSICHT – SEEKRANKHEIT

Das Spielen von Videospielen kann bei manchen Personen Schwindelgefühl, Desorientierung, Erschöpfungszustände, Übelkeit oder ähnliche Symptome hervorrufen. Wenn Sie bei sich selbst oder bei Ihrem Kind eines dieser Symptome feststellen oder sich Augen, Hände oder Arme unbehaglich anfühlen, unterbrechen Sie das Spielen. Steuern Sie kein Fahrzeug und setzen Sie sich keiner anderen, anstrengenden Tätigkeit aus, bis Sie sich wieder erholt haben.

### ⚠ VORSICHT – HANDGELENKSSCHLAUFE DER Wii-FERNBEDIENUNG

Halten Sie die Wii-Fernbedienung sowie das Nunchuk™ (falls Sie es verwenden) stets fest in der Hand. Bitte verwenden Sie stets die Handgelenksschlaufe, um zu verhindern, dass Ihnen die Wii-Fernbedienung beim Spielen aus der Hand gleitet und dadurch Schäden an der Umgebung sowie der Wii-Fernbedienung entstehen oder andere Personen verletzt werden. Achten Sie daher bitte auf ausreichenden Abstand zu anderen Personen oder Gegenständen, um ein Zusammenprallen auszuschließen. Unterbrechen Sie das Spiel und trocknen Sie Ihre Hände ab, wenn diese aufgrund von Schweiß oder anderen Ursachen feucht sind. Die Wii-Fernbedienung reagiert auf kleinste Bewegungen. Vermeiden Sie es also, mit der Wii-Fernbedienung stärker zu schwingen als notwendig.

### *HINWEISE FÜR DEN UMGANG MIT GAME DISCS*

Beachten Sie beim Gebrauch von Discs für Wii bitte folgende Hinweise. Bei Nichtbeachtung kann es zu Beschädigungen an Ihrer Wii-Konsole oder den Discs kommen.

- Um ein Einklemmen der Finger zu vermeiden, halten Sie Ihre Finger vom Disc-Schacht fern, wenn Sie eine Disc einschieben. Berühren Sie ausschließlich die Kanten und die bedruckte Seite.
- Berühren Sie niemals die untere, unbedruckte Seite der Disc. Berühren Sie ausschließlich die Kanten und die bedruckte Seite.
- Verwenden Sie keine gesprungenen, verformten oder reparierten Discs.
- Achten Sie beim Einschieben der Disc in die Wii-Konsole darauf, diese nicht zu verbiegen und keinen unverhältnismäßigen Druck auszuüben.
- Setzen Sie die Disc keiner direkten Sonneneinstrahlung, extremer Hitze, hoher Luftfeuchtigkeit, Staub, Schmutz oder anderen Verunreinigungen aus.
- Wenn die Disc nicht mehr benutzt wird, sollten Sie sie stets in der Verpackung aufbewahren, um Kratzer, Verschmutzungen oder andere Beschädigungen zu vermeiden.
- Beschriften Sie auf keinen Fall die Disc – weder die bedruckte noch die unbedruckte Seite und kleben Sie keine Etiketten darauf.
- Ist eine Disc verschmutzt oder durch Fingerabdrücke verunreinigt, kann dies Probleme für das System beim Einlesen des Spiels verursachen. Falls notwendig, verwenden Sie ein weiches, leicht angefeuchtetes Tuch (zum Anfeuchten ausschließlich Wasser verwenden) zum Reinigen und wischen Sie vorsichtig von innen nach außen. Machen Sie dabei keine kreisenden Bewegungen.

**BITTE LESEN SIE VOR INBETRIEBNAHME IHRES Wii-SYSTEMS, IHRER DISCS UND IHRES ZUBEHÖRS AUSSERDEM DIE GESAMTE Wii-BEDIENUNGSANLEITUNG SORGFÄLTIG DURCH.
DIESE ANLEITUNG IST IM LIEFERUMFANG IHRES Wii-SYSTEMS INBEGRIFFEN UND ENTHÄLT WEITERE WICHTIGE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSHINWEISE.**

RVL-SSQP-NOE

Nintendo®

PRINTED IN THE EU